

Instrumentos y procedimientos de evaluación en 1ESO, 2ESO, 3ESO

Estructura de la evaluación

El mecanismo para llevar a cabo la evaluación en competencias del alumnado se basa en los siguientes principios:

- Cada unidad de programación desarrollada a lo largo del curso contará con varias tareas evaluables.
- Cada tarea evaluable medirá algunas de las competencias específicas y de los criterios de evaluación que se trabajen en la unidad de programación.
- El instrumento de evaluación concreto utilizado en cada tarea (rúbricas, listas de control, escalas de valoración, ...) usará como modelo los indicadores de logro que aparecen en las tablas que se incluyen al final de este documento. En dichas tablas aparecen las diez competencias específicas, con sus correspondientes criterios de evaluación (columna izquierda) e indicadores de logro (columna derecha). Estos indicadores pueden adaptarse a las particularidades de cada tarea concreta que se esté evaluando.
- Para cada alumno/a y para cada tarea se registrará el grado de adquisición de la competencia específica asociada a los criterios de evaluación observados. Como norma general, la nota de cada tarea evaluable se expresará en una escala entre 0 y 10.

Criterios de calificación

La nota de evaluación (NE) de cada alumno/a se calcula mediante una media ponderada de las notas de las tareas evaluables que el/la alumno/a haya realizado a lo largo de la evaluación. Una tarea evaluable en la que se observan criterios de evaluación asociados a n competencias específicas tiene un peso n en esa media ponderada.

La calificación de cada evaluación se expresará en los siguientes términos:

Insuficiente, si $0 \leq NE < 5$; **suficiente**, si $5 \leq NE < 6$; **bien**, si $6 \leq NE < 7$;

notable, si $7 \leq NE < 8,5$; **sobresaliente**, si $8,5 \leq NE \leq 10$.

Aquellos alumnos y alumnas que, debido a sus especiales circunstancias de escolarización, no puedan ser evaluados de acuerdo a este procedimiento, tendrán que superar una prueba de evaluación, a lo largo del mes de junio, sobre las ocho primeras competencias específicas de la materia. La evaluación de la novena y la décima se hará en función de las circunstancias en las que se haya desarrollado la escolarización y las razones que han llevado a no poder aplicar los procedimientos de evaluación previstos en esta programación.

Competencias específicas, criterios de evaluación e indicadores de logro

1ESO, 2ESO, 3ESO

Competencia específica 1. Interpretar, modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana propios de las matemáticas aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento para explorar distintas maneras de proceder y obtener posibles soluciones.	
1.1. Interpretar problemas matemáticos organizando los datos dados, estableciendo las relaciones entre ellos y comprendiendo las preguntas formuladas	Comprende el enunciado y las preguntas formuladas
	Identifica los datos relevantes
1.2. Aplicar herramientas y estrategias apropiadas que contribuyan a la resolución de problemas	Establece las relaciones entre ellos que llevan a la solución
	Aplica las herramientas adecuadas
1.3. Obtener soluciones matemáticas de un problema activando los conocimientos y utilizando las herramientas tecnológicas necesarias.	Aplica las estrategias adecuadas
	Obtiene las soluciones requeridas
	Utiliza las herramientas tecnológicas adecuadas

Competencia específica 2. Analizar las soluciones de un problema usando diferentes técnicas y herramientas, evaluando las respuestas obtenidas, para verificar su validez e idoneidad desde un punto de vista matemático y su repercusión global.	
2.1. Comprobar la corrección matemática de las soluciones de un problema.	Conoce la manera de comprobar la solución
	Comprueba la corrección de la solución
2.2. Comprobar la validez de las soluciones de un problema y su coherencia en el contexto planteado, evaluando el alcance y repercusión de estas desde diferentes perspectivas (de género, de sostenibilidad, de consumo responsable, etc.).	Analiza la coherencia de la solución dentro del contexto
	Analiza las consecuencias de la solución dentro del contexto

Competencia específica 3. Formular y comprobar conjeturas sencillas o plantear problemas de forma autónoma, reconociendo el valor del razonamiento y la argumentación para generar nuevo conocimiento.	
3.1. Formular y comprobar conjeturas sencillas de forma guiada analizando patrones, propiedades y relaciones.	Formula conjeturas sobre patrones, propiedades y relaciones
	Comprueba conjeturas sobre patrones, propiedades y relaciones
3.2. Plantear variantes de un problema dado modificando alguno de sus datos o alguna condición del problema.	Plantea modificaciones de un problema
	Resuelve modificaciones de un problema
3.3. Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la investigación y comprobación de conjeturas o problemas.	Emplea herramientas tecnológicas

Competencia específica 4. Utilizar los principios del pensamiento computacional organizando datos, descomponiendo en partes, reconociendo patrones, interpretando, modificando y creando algoritmos para modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz.	
4.1. Reconocer patrones, organizar datos y descomponer un problema en partes más simples facilitando su interpretación computacional.	Reconoce patrones
	Organiza datos
	Descompone el problema
4.2. Modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz interpretando y modificando algoritmos.	Modeliza situaciones
	Modifica algoritmos
	Elabora algoritmos

Competencia específica 5. Reconocer y utilizar conexiones entre los diferentes elementos matemáticos interconectando conceptos y procedimientos para desarrollar una visión de las matemáticas como un todo integrado.	
5.1. Reconocer las relaciones entre los conocimientos y experiencias matemáticas formando un todo coherente.	Reconoce relaciones entre los distintos saberes matemáticos
5.2. Realizar conexiones entre diferentes procesos matemáticos aplicando conocimientos y experiencias previas.	Realiza conexiones entre los distintos saberes matemáticos

Competencia específica 6. Identificar las matemáticas implicadas en otras materias y en situaciones reales, susceptibles de ser abordadas en términos matemáticos, interrelacionando conceptos y procedimientos para aplicarlos en situaciones diversas.	
6.1. Reconocer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas, estableciendo conexiones entre el mundo real y las matemáticas y usando los procesos inherentes a la investigación: inferir, medir, comunicar, clasificar y predecir.	Reconoce situaciones problemáticas resolubles con herramientas matemáticas
	Utiliza los procesos inherentes a la investigación
6.2. Identificar conexiones coherentes entre las matemáticas y otras materias resolviendo problemas contextualizados.	Identifica las herramientas matemáticas aplicables a una situación
6.3. Reconocer la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad y su contribución a la superación de los retos que demanda la sociedad actual.	Conoce las aportaciones de las matemáticas al desarrollo de las sociedades humanas
	Conoce los principales usos de las matemáticas en la sociedad actual
	Conoce los hechos más significativos de la historia de las matemáticas

Competencia específica 7. Representar, de forma individual y colectiva, conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos usando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar procesos matemáticos.	
7.1. Representar conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos de modos distintos y con diferentes herramientas, incluidas las digitales, visualizando ideas, estructurando procesos matemáticos y valorando su utilidad para compartir información.	Conoce distintas formas de representación de conceptos, relaciones y/o procedimientos matemáticos
	Utiliza distintas formas de representación de conceptos, relaciones y/o procedimientos matemáticos
7.2. Elaborar representaciones matemáticas que ayuden en la búsqueda de estrategias de resolución de una situación problematizada.	Realiza representaciones matemáticas que ayudan a la resolución del problema

Competencia específica 8. <i>Comunicar de forma individual y colectiva conceptos, procedimientos y argumentos matemáticos usando lenguaje oral, escrito o gráfico, utilizandola terminología matemática apropiada, para dar significado y coherencia a las ideas matemáticas.</i>	
8.1. Comunicar información utilizando el lenguaje matemático apropiado, utilizando diferentes medios, incluidos los digitales, oralmente y por escrito, al describir, explicar y justificar razonamientos, procedimientos y conclusiones.	Comunica adecuadamente los razonamientos
	Comunica adecuadamente los procedimientos
	Comunica adecuadamente las conclusiones
8.2. Reconocer y emplear el lenguaje matemático presente en la vida cotidiana comunicando mensajes con contenido matemático con precisión y rigor.	Conoce el lenguaje matemático
	Utiliza el lenguaje matemático

Competencia específica 9. <i>Desarrollar destrezas personales, identificando y gestionando emociones, poniendo en práctica estrategias de aceptación del error como parte del proceso de aprendizaje y adaptándose ante situaciones de incertidumbre, para mejorar la perseverancia en la consecución de objetivos y el disfrute en el aprendizaje de las matemáticas.</i>	
9.1. Gestionar las emociones propias, desarrollar el autoconcepto matemático como herramienta generando expectativas positivas ante nuevos retos matemáticos.	Gestiona las emociones adecuadamente
	Muestra confianza ante la situación planteada
9.2. Mostrar una actitud positiva y perseverante, aceptando la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas.	Muestra una actitud positiva y perseverante
	Acepta la crítica razonada

Competencia específica 10. <i>Desarrollar destrezas sociales reconociendo y respetando las emociones y experiencias ajenas, participando activa y reflexivamente en proyectos en equipos heterogéneos con roles asignados para construir una identidad positiva como estudiante de matemáticas, fomentar el bienestar personal y grupal y crear relaciones saludables.</i>	
10.1. Colaborar activamente y construir relaciones trabajando con las matemáticas en equipos heterogéneos, respetando diferentes opiniones, comunicándose de manera efectiva, pensando de forma crítica y creativa y tomando decisiones y realizando juicios informados.	Colabora activamente en la construcción de las relaciones sociales
	Respeta las opiniones diferentes
	Piensa de forma crítica y creativa
	Toma decisiones razonadas
10.2. Participar en el reparto de tareas que deban desarrollarse en equipo, aportando valor, favoreciendo la inclusión, la escucha activa, asumiendo el rol asignado y responsabilizándose de la propia contribución al equipo.	Acepta las normas de trabajo en grupo
	Favorece la inclusión de todos los miembros
	Participa en el reparto de tareas
	Es responsable con su tarea